UDP MultiClientta ACK mekanizması yazıldı, sonuç başarısız. Fakat en başından beri denenmiş olup kabul edilmeyen 1 ms bekletme olayı kabul edildi dolayısıyla burdaki görev tamamlandı.

Üç tane struct yapısını UDP MultiClient ile aktarma ve alma görevi aldım. Şu anda C#’ta struct’ı byte array’e çevirmenin yolunu arıyorum.

Marshal yapısını kullanarak bu durumu yapabilmenin yolunu buldum. Şimdi farklı threadlerle verileri gönderip almanın peşindeyim.