UDP MultiClientta ACK mekanizması yazdım, sonuç başarısız. Fakat en başından beri denediğim fakat kabul edilmeyen 1 ms bekletme (threadle uyutma) kabul edildi dolayısıyla burdaki görevimi tamamladım.

Üç tane struct yapısını UDP MultiClient ile aktarma ve alma görevi aldım.

Marshal yapısını kullanarak bu görevi yapabilmenin yolunu buldum. Şimdi farklı threadlerle verileri gönderip almak için çalışıyorum.